

O Guia de Estudo da Escola de Go Ang-Yue

<http://www.aygoschool.com/>

Principiantes (de 30k até 15k)

A cada dia:

1. Resolva 10 problemas de vida e morte (os problemas que você pode resolver dentro de CINCO minutos, são os problemas de acordo com o seu nível. Se demorar mais do que isso, o nível é muito alto e não acreditamos que isso irá lhe ajudar).

Quando estiver resolvendo problemas, não olhe a solução até que você tenha encontrado uma resposta que você pensa ser boa, porque o objetivo é melhorar sua leitura, você tem que ler as variações por si só primeiro, caso contrário isto não será muito útil.

2. Resolva dez problemas de tesuji; isso irá lhe ajudar a saber mais sobre forma.

3. Jogue no mínimo um jogo no 19x19 e três jogos no 13x13 ou 9x9. Isto irá lhe permitir praticar o que você aprendeu.

A cada semana:

1. Faça 1-3 aulas com um professor qualificado para aprender de seus erros e ser guiado apropriadamente para que você consiga progredir mais rapidamente.
2. Memorize dez josekis comuns e curtos e aprenda todas variações dos josekis, incluindo movimentos errados, para entender a sequência correta e penalizar os oponentes se eles jogarem errado.

Intermediários (de 15k até 1k)

A cada dia:

1. Resolva quinze problemas de vida e morte (problemas que você pode resolver dentro de DEZ minutos, são os problemas de acordo com o seu nível.)

Não olhe para a solução antes de você ter uma resposta que você pensa ser correta após ler várias variações.

2. Resolva quinze problemas de tesuji:

Isto melhora a percepção das formas e torna mais fácil encontrar a forma correta nos seus próprios jogos.

3. Jogue no mínimo um jogo (no mínimo dois jogos sérios por semana) para praticar o que você aprendeu e ganhar maior experiência.

A cada semana:

1. Faça 1-3 aulas com um professor qualificado.

Comece aprendendo a abertura e as estratégias de luta, como escolher um joseki e a direção da jogada.

2. Tenha dois dos seus jogos sérios revisados pelo seu professor.

Os comentários irão mostrar seus erros e corrigir seus pensamentos errados. Você deve enviar jogos para a revisão depois de ter olhado eles você mesmo e tentando achar seus próprios erros.

3. Memorize três jogos de pro (ou um jogo a cada dois dias).

Isto permite que você estude a abertura e leitura e aprenda a percepção de forma e luta dos profissionais. Se o jogo tiver variações, seria interessante memorizá-las.

4. Memorize quinze josekis comuns e aprenda todas variações de josekis incluindo movimentos ruins para entender a ordem correta e punir o erro de seus oponentes.

Avançados (jogadores dan)

A cada dia:

1. Resolva vinte problemas de vida e morte (problemas que você possa resolver em DEZ minutos são os problemas apropriados para o seu nível).

Não olhe a solução antes que você apareça com uma resposta que você pense ser correta depois de ler muitas variações.

2. Resolva vinte problemas de tesuji:

Isto aprofunda sua percepção das formas e torna mais fácil encontrar a forma correta em seus próprios jogos.

3. Jogue no mínimo um jogo por dia (no mínimo 5 jogos sérios por semana) para praticar o que você tem aprendido.

4. Memorize um jogo de pro (é muito bom memorizar jogos com variações).

Isto permite que você estude a abertura e leia e aprenda a percepção dos profissionais sobre forma e luta. Se o jogo tiver variações, seria interessante memorizá-las.

A cada semana:

1. Faça 1-3 aulas com um professor qualificado. Isto irá tornar as coisas mais fáceis para você:

Aprenda com seus erros e continue melhorando. Ganhe mais conhecimento sobre ataque, defesa e o fim do jogo.

Melhore sua abertura e estratégia de luta: “de qual direção você deveria atacar? Quando você deve decidir matar?”

Aprenda como escolher um joseki e como escolher os movimentos de abertura.

2. Tenha dois jogos sérios revisados por seu professor.

Os comentários irão mostrar seus erros e corrigir seus pensamentos errados. Você deve enviar os jogos para uma revisão depois de olhá-los você mesmo na tentativa de encontrar seus erros.

3. Memorize e estude quinze josekis familiares e aprenda todas as variações dos josekis incluindo os movimentos ruins para entender a sequência correta e punir os erros dos seus oponentes.